

Regulamin Gry Miejskiej „Powrót do Przeszłości z Sydonią von Borck ”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej „Powrót do Przeszłości z Sydonią von Borck” (zwanej dalej Grą) jest Rada Osiedla Drzetowo-Grabowo z siedzibą przy ul. Sławomira 9/16, 71-606 Szczecin.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie Osiedla Drzetowo-Grabowo oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
3. Organizator przewiduje nagrody dla maksymalnie 200 uczestników.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra „Powrót do Przeszłości z Sydonią von Borck” odbędzie się **16 września 2023 roku** w Szczecinie w godzinach **12:00 - 15:00**.
2. Gra rozpoczyna się dokładnie o godzinie **12:00** i kończy dokładnie o godzinie **15:00**.
3. Gra złożona jest z **6 punktów kontrolnych**, których przebieg jest kontrolowany przez Koordynatorów, oraz wyzwań i zadań dodatkowych.
4. Kolejność wykonywania zadań u Koordynatorów jest dowolna, jedynie miejsce wykonania ostatniego zadania jest wskazana przez Organizatora.
2. Głównym celem projektu jest realizacja gry miejskiej na podstawie historii słynnej postaci Sydonii von Borck , która była przetrzymywana i torturowana w zamku Oderburg (zamek mieścił się na terenie osiedla Drzetowo-Grabowo), z udziałem mieszkańców osiedla i wszystkich zainteresowanych.
3. Podczas Gry Uczestnicy będą wykonywać zadania, otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za wykonanie zadań i zaliczenie poszczególnych Punktów Kontrolnych uczestnik otrzyma potwierdzenie wykonania zadania na liście kontrolnej.
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonanie podanych zadań. Za każde wykonane zadanie uczestnicy mogą otrzymać potwierdzenie, które zostaną przyznane przez Koordynatorów.
W przypadku braku realizacji zadania uczestnicy nie otrzymują potwierdzenia na liście kontrolnej.
5. O kolejności wykonywania zadań w Punktach kontrolnych decyduje kolejność przybycia uczestnika na dane miejsce.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
8. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Uczestnik, który nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
9. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

10. Charakter Gry powoduje, że Uczestnicy poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
12. W przypadku naruszenia niniejszego regulaminu, złamania zasad *fair play* bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, Organizator ma prawo wykluczyć Uczestnika w dowolnym momencie Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
13. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
15. Organizator nie jest stroną między uczestnikami a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Uczestnicy w wieku do 8 roku życia bezwarunkowo biorą udział w Grze pod opieką osoby dorosłej.
2. W Grze mogą wziąć udział osoby, które dokonały rejestracji do dnia **13 września 2023 roku** wyłącznie poprzez wysłanie zgłoszenia na adres mailowy z podaniem imienia, nazwiska oraz wieku uczestnika: **sydoniavonborck2023@gmail.com** – liczba miejsc ograniczona lub w dniu wydarzenia w sytuacji, kiedy będą wolne miejsca (w grze może wziąć udział maksymalnie 200 uczestników).
3. Osoby niepełnoletnie mogą zostać zgłoszone wyłącznie przez opiekunów prawnych.
4. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
5. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - b) przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym do przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. 2014 poz. 1182);
 - c) opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
5. Punkt startowy znajduje się przed wejściem do budynku **Szkoły Podstawowej nr 11 im. UNICEF mieszczącego się przy ul. Dubois 38, 71-610 Szczecin**.
6. O godz. **12:00** odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, potrzebne materiały).
7. Liczba Uczestników, które mogą wziąć udział w Grze jest ograniczona (maksymalnie 200 osób). Decyduje kolejność wpływu zgłoszeń. Każdy Uczestnik otrzyma potwierdzenie

zakwalifikowania oraz informacje niezbędne podczas gry. Organizator zaleca dokładne zapoznanie się z zasadami Gry.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Gra kończy się 16 września o godz. 15:00 wyznaczonym przez organizatora miejscu.
2. Zwycięzcą gry zostaje każdy Uczestnik, który do godz. 15.00 zgłosi się w punkcie odbioru nagród z w pełni wypełnioną kartą zadań.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje w siedzibie Organizatora oraz na stronach internetowych Rady Osiedla Drzetowo-Grabowo.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.